



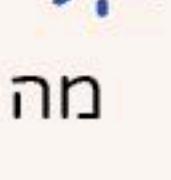
טכנו-לגו

#13148
לכיתות א' - ז'

לצפייה בסרטון
סירקו את הקוד



תוכנית חוויתית ללימוד תחומי ה-steam באמצעות לנו



מה יכול להיות יותר מדויק למידה משילוב של המשחק האהוב עם חוויה של למידה ממשמעותית?

בחברה בה אנו חיים מיום מיום מiomנויות בתחום ה-STEAM (מדעים, טכנולוגיה, הנדסה, אומנות ומתמטיקה) הן חשובות מתמיד ואף מייצרות בסיס חזק ללמידה והפתחות של הילדים לקריאת מקצועות העתיד.

תוכנית טכנו-לגו מאפשרת שילוב בין חוויה ומשחק אינטראקטיביים ובין הדרמןויות ללמידה של תחומי הליבה המחשבים הללו תוך שילוב מiomנויות העולם החדש.

מה בתוכנית



חוiot אפקט אופותנה

הילדים יפתחו מיומנויות בניה ומשחק תורשתיות פולאה עם ילדים נוספים וذאת על מנת לפתח את יכולות שיתופי הלמידה ועבודת הצוות בינם.



לנו-ויהקו

הילדים יכירו מושגי יסוד חשובים בעולם המדעים והנדסה תוך חווית למידה ייחודית המשלבת משחק בלבנו ובשלל עזרה ללמידה אינטראקטיביים.



פיתוח אינטואיטיבי steam

חמש מיומנויות המיוחסות לעולם החדש, ופיתוחן כבר בגין צער יגביר וירחיב את הקרן הלימודית וארכנד הכלים אליו יצאו הילדים לדרכם הבוגרת.



פיתוח חשאה יצוותית וגיקומתית

תוך בניה ומשחק בדגמי לנו מרכיבים כמו משחק כדורים, רכב באני שטח, מתকני לונה פארק שונים וכדומה. התלמידים יחברו באופן יצירתי בין פיתוח ושכלול הדגמים ובין יכולת לשמר את הפונקציונליות של הדגם.

